



SMĚRNICE PRO ROZHODČÍ K ŘÍZENÍ SOUTĚŽÍHO UTKÁNÍ

1. Rozhodčí se musí dostavit k utkání nejpozději 30 minut před jeho úředním začátkem, který je stanoven v termínové listině soutěží BSMK.
2. Předá Zápis o utkání (dále jen ZoU) zástupci domácího týmu. V tu chvíli musí být ZoU vypsáný tak, že je v něm uveden den a čas úředního začátku utkání, dané kolo, název domácího a hostujícího týmu, hřiště, jméno rozhodčího, případně delegáta, pokud je utkání přítomen, a to vč. čísla karty.
3. Převleče se do kompletu pro rozhodčího, přičemž platí, že sudí na sobě musí mít značkový dres pro rozhodčího s krátkým nebo dlouhým rukávem, avšak nesmí nastat situace, že má rozhodčí dres s krátkým rukávem a zpod dresu mu vyčnívá spodní oděv, to stejné platí pro trenýrky. Výjimku tvoří pouze jednobarevné elastické termo prádlo, které smí vyčnívat zpod dresu a zpod trenýrek rozhodčího. Dále štlupny stejné značky jako v případě dresu a trenýrek (BSMK hradí rozhodčím 50 % z ceny při nákupu kompletu pro rozhodčího). Dále si je rozhodčí povinen připravit:

- píšťalku
- zápisník, který obsahuje propisovací tužku, karty (ŽK a ČK) a kartičku pro zapisování střelců, udělených karet a dalších poznámek
- losovací minci
- hodinky s funkcí stopek

Doporučenou výbavou mimo výše stanovené povinné vybavení jsou:

- druhé stopky
 - druhá propisovací tužka
4. Připne si „karty rozhodčího“ na pravou kapsu (pravou stranu hrudi) u dresu rozhodčího.
 5. Převezme ZoU a registrační karty od zástupce domácího celku (zkontroluje vypsání domácích hráčů, funkcionářů a také pořadatele utkání) a předá ho zástupci hostujícího týmu.
 6. Zkontroluje brankové sítě a hrací plochu, zda je způsobilá ke hře a nejsou na ni žádné nevhodné předměty.
 7. Převezme ZoU a registrační karty od hostujícího celku, zkontroluje registrační karty nastoupivších hráčů.

8. Vyzve kapitány obou týmů k podpisu ZoU, čímž stvrzují, že hráči jejich týmů nastupují legálně, tedy v souladu s pravidly a řády BSMK. Po podepsání ZoU oběma kapitány již ani jeden z týmů nesmí dopisovat hráče na soupisku. Povoleno je pouze dopisování funkcionářů do maximálního počtu šesti osob, a to nejpozději v poločasové přestávce před začátkem druhé půle. Rozhodčí poté, co ZoU před jeho začátkem podepíše oba kapitáni, proškrtne zbylá volná pole na přední straně, která jsou určena k vepsání jmen hráčů, aby již nemohla být další jména v průběhu utkání doplňována.
9. Všichni hráči nastoupí k postranní čáře a rozhodčí zkontroluje řetízky, náušnice a další zakázané předměty, dále stejnokroje hráčů (je přísně zakázáno vpustit na hrací plochu hráče, který není ve stejnokroji, byť se jedná například pouze o štlupny). Poté nastupují na hrací plochu pouze hráči základních sestav obou celků.
10. Zkontroluje počet míčů určených ke hře (domácí celek je povinen mít 4 míče v případě Superligy a 3 míče v ostatních soutěžích, nemá - li tým daný počet míčů způsobilých ke hře, napíše rozhodčí tuto skutečnost do ZoU, vč. počtu míčů, který týmu chybí). Dále rozhodčí zkontroluje chrániče a obutí hráčů. Na umělém trávníku druhé generace jsou kopačky nepřípustné a na všech hracích plochách jsou zakázány kopačky s vyměnitelnými kolíky.

Každý domácí tým je povinen mít na utkání pumpičku pro nahuštění míčů. V Superlige je povinností domácího i hostujícího týmu mít k dispozici lékárničku. Pumpičku a lékárničku rozhodčí kontrolovat nemusí, pokud však nastane situace, že je jedna z těchto věcí potřeba a tým ji nemá k dispozici, zaznamená rozhodčí tuto skutečnost do ZoU.
11. Zkontroluje nejbližší okolí hrací plochy, tzn. cca 2 metry od postranních čar.
12. Zkontroluje, zda jsou náhradníci, funkcionáři, ale i diváci a další osoby přítomné na utkání, ve vzdálenosti minimálně 2 metrů od hrací plochy a diváci v prostoru, který je pro ně vymezen Soutěžním řádem BSMK. Tato vzdálenost může být upravena rozhodnutím rozhodčího, a to pouze v případech, kdy určené vymezení nedovolují technické parametry hřiště.
13. Hráči obou týmů nastupují od pomezí čáry směrem ke středovému kruhu, kde se rozeštoupí vedle sebe, následně domácí hráči podávají ruku rozhodčímu a hráčům hostujícího celku.
14. Dá vybrat kapitánovi hostí stranu mince, vítěz má právo výběru strany a ten, který los prohrál, získává míč, tedy možnost rozehrávky v prvním poločase.
15. Před úvodním hvizdem rozhodčí signalizuje brankářům, zda jsou připraveni k zahájení utkání.
16. Před koncem základní hrací doby prvního poločasu rozhodčí oznámí oběma stranám, kolik minut bude nastavovat.
17. Po ukončení prvního poločasu si ponechá rozhodčí míč u sebe, následně začíná stopovat 5 minut, což je doba vymezená pro poločasovou přestávku. Rozhodčí může v jejím průběhu odejít do kabiny, po návratu na hrací plochu však musí zkontrolovat sítě obou branek. Nemusí tak učinit v případě, že měl obě branky v průběhu přestávky pod dohledem. Stejně tak zkontroluje i postavení obou laviček před začátkem druhého poločasu a počet míčů způsobilých ke hře. Rozhodčí může během přestávky vypsát v ZoU poločasový výsledek, střelce a karetní hříšníky prvního poločasu, počet nastavených minut v první půli, počet diváků, počet chybějících míčů atd.

18. Dvakrát pískne do píšťalky, čímž oznamuje konec poločasové přestávky, a to minutu před jejím koncem, aby na konci páté minuty mohl začít druhý poločas.
19. Zahájí druhý poločas.
20. Před koncem základní hrací doby rozhodčí oznámí oběma stranám, kolik minut bude nastavovat.
21. Po ukončení utkání si rozhodčí podá ruku s hráči, stejně tak, jako si hráči podají ruce mezi sebou a zkontroluje, jestli všichni přítomní opouští hrací plochu bez jakýchkoliv fyzických kontaktů či slovních projevů.
22. Vypíše ZoU (výsledek, střelce, karetní hříšníky, počet nastavených minut, případně zranění nebo popis prohřešku při udělení červené karty). Dále do ZoU uvede případné námitky či poznámky k utkání a předloží je oběma kapitánům k podpisu. Také oni mají právo vyjádřit slovně své námitky či poznámky k utkání, které je rozhodčí povinen do ZoU uvést.
23. Vráť oběma kapitánům registrační karty jejich hráčů.
24. Podepíše ZoU.
25. Zašle, nebo po telefonu sdělí, informace o utkání osobě, která zadává výsledky z utkání, a to konkrétně: názvy týmů, které proti sobě nastoupily, sestavy obou týmů, výsledek, poločasový výsledek, střelce utkání a udělené karty, a to včetně minut, kdy byly branky vstřeleny, resp., kdy byly uděleny karty. Výše uvedené informace musí být nahlášeny ihned po skončení utkání a po podepsání ZoU oběma kapitány!!!
26. V případě, že rozhodčí v utkání udělil červenou kartu, musí vyloučení popsat v ZoU a následně je povinen zaslat předsedovi Disciplinární komise BSMK na e – mail dk@malakopanabrno.cz popis toho, o jakého hráče se jednalo, jak k situaci došlo, jestli v přerušené nebo nepřerušené hře, úmyslně, či neúmyslně, atd. Stejně tak je každý rozhodčí povinen zaslat veškeré námitky, které byly do ZoU zaznamenány. Musí tak učinit nejpozději do 24 hodin od skončení utkání.
27. Rozhodčí je trestán a pokutován podle Sazebníku pokut a trestů.
28. Rozhodčí mají ze strany BSMK zajištěnou slevu ve výši 50 % na toto vybavení:
 - dres, trenýrky a šulpny pro rozhodčí
 - tepláková souprava
 - obuv turf
 - zimní rukavice a termo prádlo
29. Vyplněné a zkontrolované ZoU se předávají na svaz, postup upravuje Směrnice k vydání odměny rozhodčím.